

114 年臺北市 XR 共學中心「XR 課程研發社群」專業發展實施計畫

一、依據：教育部 114 年 5G 新科技學習示範學校計畫-模式二 XR 數位共學中心計畫實施。

二、計畫目標

本計畫旨在透過 XR 課程研發社群的運作，提升教師對 XR（擴增實境、虛擬實境、混合實境）技術的應用能力，並促進教師將 XR 技術融入教學設計，進一步推動數位共學的實踐模式。

三、承辦單位：臺北市 STEAM 及新科技發展辦公室

四、實施方式

（一）參與對象

1. 教育部 114 年 5G 新科技學習示範學校計畫-模式一學校。
2. 114 年模式二 XR 直播共學收播端學校。
3. 具備基礎數位教學能力或對 XR 技術應用於教學有興趣者優先。

（二）共學時間與地點

1. 地點：臺北市立中山女子高級中學 莊敬樓 3 樓 STEAM Lab
2. 時間（共六次）：

順序	日期	時間	主題
1	02 月 26 日(星期三)	09:30 至 12:00	XR 數位共學課程設計與前置規劃
2	03 月 05 日(星期三)	09:30 至 12:00	XR 數位共學收播與融入教學實務
3	03 月 14 日(星期五)	13:30 至 16:30	XR 數位平臺實作與運用(一)
4	03 月 19 日(星期三)	13:30 至 16:30	XR 數位平臺實作與運用(二)
5	03 月 26 日(星期三)	09:30 至 12:00	XR 頭戴裝置體驗與運用
6	04 月 02 日(星期三)	09:30 至 12:00	XR 數位直播課程收播 SOP

（三）共學內容

本社群課程包含理論學習與實作演練，涵蓋 XR 課程設計、技術應用及直播課程開發。

（四）場次、主題、內容

場次	主題	內容
1	XR 數位共學課程設計與前置規劃	介紹 XR 技術發展與教育應用，探討課程設計方法與規劃要點
2	XR 數位共學收播與融入教學實務	討論 XR 課程的教學模式、錄播技術與應用案例
3	XR 數位平臺實作與運用(一)	實作體驗 XR 數位共學平台功能，學

		習操作技巧
4	XR 數位平臺實作與運用(二)	進階應用 XR 平台，設計互動教學內容
5	XR 頭戴裝置體驗與運用	體驗不同類型的 XR 頭戴裝置，探討在教學上的應用可能性
6	XR 數位直播課程收播 SOP	學習直播技術，製作 XR 課程直播標準作業流程（SOP）

五、預期成果

- (一)教師專業成長：提升教師在 XR 課程設計與技術應用方面的能力。
- (二)教學模式創新：透過 XR 技術，發展更多互動式、沉浸式的教學方式。
- (三)校際交流與推廣：透過社群運作，建立可複製的 XR 教學模式，促進學校間的經驗分享。

六、報名方式

報名網址：<https://forms.gle/DAVmiZJBoMgwtueq9>

七、行政支援與聯繫方式

- (一)參與教師請准予以公假，並由學校協助課務派代。
- (二)若有疑問，請洽臺北市 STEAM 及新科技發展辦公室柯靜蓉執秘、王安壽教師 02-25073148 分機 152

八、經費來源：本校 114 年「5G 新科技學習示範學校計畫-模式二 XR 數位共學中心」項下支應。