

## 線上測驗-認識孩子的電腦遊戲世界

- 請問有關電腦遊戲的敘述何者正確？ **ans : c**
  - 只有壞處，要避而遠之
  - 只有好處，要無限暢玩
  - 好處壞處兼備，看玩家投入的行為而定
  - 沒有好處也沒有壞處
- 經濟部工業局訂定了「遊戲軟體分級管理辦法」。此辦法將遊戲軟體依其內容分為哪幾級？  
**ans : d**
  - 普遍級和限制級
  - 普遍級、輔導級和限制級
  - 普遍級、輔導級、保護級和限制級
  - 限制級、輔導十五歲級輔導十二歲級、保護級、普遍級
- 請問電腦遊戲的包裝上或傳單上出現一個黃色圖示上面寫著[輔 12 級]的意思是？ **ans : a**
  - 此遊戲限制為 12 歲以上之人始得使用
  - 此遊戲列為第 12 等級的輔導內容
  - 此遊戲只限 12 年級以上的學生使用
  - 此遊戲獲得 12 分的推薦
- 以下哪款電腦遊戲的內容不適合國中學生玩？ **ans : b**
  - 使用虛擬遊戲幣進行遊戲，且遊戲結果會直接影響虛擬遊戲幣增減之棋牌益智及娛樂類遊戲軟體
  - 攻擊、殺戮等血腥或恐怖畫面，未令人產生殘虐印象
  - 遊戲設計促使使用者虛擬戀愛或結婚
  - 有打鬥、攻擊等未達血腥之畫面或有輕微恐怖之畫面
- 以下哪種家長的管教風格對國中小學學生使用 3C 科技產品的行為上會比較適合的互動？  
**ans : d**
  - 溺愛式管教
  - 忽略式管教
  - 權威型管教
  - 民主式紀律
- 專家建議家長與教師應協助學生發展出自己的高四感活動，從中找到替代玩電腦遊戲的行為。請問以下何者不屬於高四感活動？ **ans : d**
  - 愉悅感
  - 歸屬感
  - 成就感
  - 投入感
- 以下何者不是學生喜愛玩電腦遊戲的內在因素？ **ans : a**
  - 生活環境
  - 抒解壓力和打發時間
  - 自我肯定與他人尊重
  - 社交需求
- 過度投入電腦遊戲會對國中小學生的生理健康產生不良影響，以下敘述何者正確？ **ans : d**
  - 為了怕吵到家人，盡量在房間內關燈玩
  - 為了增加樂趣，最好一邊玩一邊吃零食、聽音樂、看電視
  - 為了怕疲勞最好長期保持同一姿勢
  - 不要持續玩，要有適度的中場休息時間
- 下列何者並非孩子們離不開電腦遊戲的原因？ **ans : b**
  - 電腦遊戲世界很刺激，有無止境的挑戰
  - 從學校帶回的作業多寡
  - 生活無聊
  - 生活中缺乏成就感
- 對於學生玩電腦遊戲的行為，教師應該抱持以下哪種態度或觀念會比較適當？ **ans : c**
  - 為避免傷害師生感情，學生玩電腦遊戲都不應該禁止
  - 為了課業著想，應該禁止玩電腦遊戲
  - 多跟學生聊聊玩電腦遊戲的狀況
  - 這是家長的管教職責，老師不須介入