

113 學年度第二學期國中部電腦程式設計競賽

請
張
貼

- 一、**依據**：本校校園程式設計比賽實施要點辦理。
- 二、**目的**：促進本校資訊教育發展，提高同學電腦程式語言研究興趣，激發邏輯思考與解決問題的能力，及選拔國中部參加校外資訊競賽之選手。
- 三、**競賽組別**：限本校國中部同學報名參賽，不分年級。
- 四、**報名期限**：即日起至 4 月 7 日(星期一)中午 12:00 前，請上網至學校網站[學生與家長一個人比賽報名]登錄報名。
- 五、**競賽日期**：
程式設計上機考試(決賽)：4 月 12 日(星期六)早上 08：00~12：00 在第一資訊教室舉行決賽。
- 六、**解題語言**：
C/C++。學校提供 Dev C++及 CodeBlocks 等程式語言撰寫工具。
- 七、**評分方式**：
 - (1) 每一題的作答耗用時間皆為從開始比賽算起，至答對該題為止。
 - (2) 在規定時間內，答題總分較高者為優勝；總分相同時，再以 AC 題數較多者為優勝；AC 題數再相同時，再以作答耗用時間較少者為優勝。
 - (3) 該題若有部份測資通過測試，則可取得該題部份分數。該題若全部測資通過測試，則之前每經競賽平台多判定一次非 AC，就加 20 分鐘的作答耗用時間。
- 八、**獎勵**：取前三名及優勝若干名(視參賽人數而定)頒發獎狀及禮券。比賽成績優良者，得視情況編入程式設計班。
- 九、**注意事項**：
 - (4) 參賽同學必須在賽前，事先具備有「高中生程式解題系統」的帳號，且將「公開暱稱」修改為「班級座號姓名(例如：80105 朱延平)」等足以辨識身分的資料，俾便比賽當天登入該平台參加比賽。
 - (5) 參賽同學一律穿著校服，**未穿校服者將斟酌扣分**，並攜帶學生證備查。
 - (6) 參賽同學遲到二十分鐘不得進場應試，考試未滿三十分鐘不得離場。
 - (7) 決賽時(程式設計上機考試)，可攜帶書籍、手冊、紙本式程式碼，但不可攜帶任何機器可讀取的軟體或資料，**亦不能使用無線網路等通訊設備**。
 - (8) 比賽進行中禁止和其他人交談。