

112 學年度第一學期國中部電腦程式設計競賽

- 一、**依據**：本校校園程式設計比賽實施要點辦理。
- 二、**目的**：促進本校資訊教育發展，提高同學電腦程式語言研究興趣，激發邏輯思考與解決問題的能力，及選拔國中部參加校外資訊競賽之選手。
- 三、**競賽組別**：限本校國中部同學報名參賽，不分年級。
- 四、**報名期限**：即日起至 9 月 15 日(星期五)中午 12:00 前，請上網至學校網站[學生與家長一個人比賽報名]登錄報名。
- 五、**競賽日期**：
程式設計上機考試(決賽)：9 月 24 日(星期日)早上 08：00~12：00 在第一電腦教室舉行決賽。
- 六、**解題語言**：
C/C++。學校提供 Dev C++及 CodeBlocks 等程式語言撰寫工具。
- 七、**評分項目**：
 - (1) 結果的正確性。(70%)
 - (2) 程式結構。(20%)
 - (3) 人機介面。(10%)
- 八、**獎勵**：取前三名及優勝若干名(視參賽人數而定)頒發獎狀及禮券。比賽成績優良者，得視情況編入程式設計班。
- 九、**注意事項**：
 - (1) 參賽同學必須在賽前，事先具備有「高中生程式解題系統」的帳號，且將「公開暱稱」修改為「班級座號姓名(例如：80105 朱延平)」等足以辨識身分的資料，俾便比賽當天登入該平台參加比賽。
 - (2) 參賽同學一律穿著校服，並攜帶學生證備查。
 - (3) 參賽同學遲到二十分鐘不得進場應試，考試未滿三十分鐘不得離場。
 - (4) 決賽時(程式設計上機考試)，可攜帶書籍、手冊、紙本式程式碼，但不可攜帶任何機器可讀取的軟體或資料。比賽進行中禁止使用網路，禁止和其他人交談。

請
張
貼